


# Begrippenlijst MBOscrum

Burndown Chart	Grafiek waarin de voortgang in één oogopslag te zien is.
Ceremonie	Vergadering waarin belangrijke zaken worden vastgelegd, doorgesproken en afgestemd.
Daily Standup	Dagelijkse korte bijeenkomst van het scrum team onder leiding van de scrummaster. Hierin worden 3 vragen door ieder teamlid beantwoord: 1. wat heb ik gisteren gedaan? 2. Wat ga ik vandaag doen? 3. Waar heb ik hulp bij nodig? De Standup duurt minimaal 15 en maximaal 30 minuten.
MT	Management Team bestaande uit de Product Owner en de Scrum Coach. De Product Owner kan meer functionarissen aan het MT toevoegen.
Product Owner	De eigenaar van het product. De Product Owner is bij MBOscrum geen lid van het scrum team. De Product Owner is de schakel tussen de klant en het scrum team. Het scrum team legt verantwoording af aan de Product Owner.
Backlog	Een verzameling van alle taken van het totale project of de hele periode.
Punten poken (of planning poker)	<p>Spel waarmee de hoeveelheid inspanning bepaald wordt per taak.</p> <p>Het pokerspel bestaat uit een aantal kaarten met getallen. De getallen zijn: 0, 0.5, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 en 100 (aangepaste reeks van Fibonacci).</p> <p>Werking punten poken:</p> <p>De scrum master is de spelleider (niet de baas!). Het team neemt plaats aan een vergadertafel (of losse tafels in een vergaderopstelling) en bepaalt of er met scrumkaarten of met een app gespeeld wordt (er zijn meerdere gratis apps voor IOS of Android in de app- of playstore beschikbaar).</p> <p><i>Belangrijk is dat ieder teamlid beseft dat het hier gaat om het bepalen van de hoeveelheid werk die deze periode of in dit project te doen staat. Het gaat er niet om dat iemand gelijk krijgt, maar dat het team inzichtelijk krijgt hoeveel werk er te doen staat, wat de taken inhouden, welke deadlines er zijn en of er nog onduidelijkheden zijn.</i></p> <p>De scrum master toont de ingevulde burn down chart (burndownchart.xlsx) op een scherm zodat ieder teamlid de lijst met taken kan zien. Eén teamlid (de notulist) heeft een stapeltje post-its paraat en een pen om ze te beschrijven.</p> <p>De scrum master noemt de eerste taak en stelt de vraag: “Hoeveel punten geven wij aan deze taak? Drie, twee, één: laat maar zien.”</p> <p>Bij “laat maar zien” toont ieder teamlid, inclusief de scrum master de door hem/haar gekozen punten in de app of de kaart door het scherm van de telefoon of de kaart aan de rest van het team te tonen.</p> <p>De scrum master bekijkt de scores en noemt de naam van degene die de hoogste en van degene die de laagste scores getoond hebben.</p> <p>Beide teamleden benoemen waarom zij voor deze scores gekozen hebben. Hierna kan een discussie volgen waar de andere teamleden aan mogen deelnemen. Het gaat er hierbij niet om dat er iemand gelijk krijgt, maar dat er consensus bereikt wordt over de inhoud van de taak. De notulist van de vergadering noteert eventuele onduidelijkheden om deze later aan de product owner voor te kunnen leggen en duidelijkheid te vragen.</p>

	<p>Na de discussie wordt opnieuw gestemd. De scrum master zegt: “We stemmen opnieuw. Drie, twee, één: laat maar zien.” Opnieuw stemt het hele team, inclusief de scrum master door een score te laten zien. Als de punten nog steeds ver uit elkaar liggen wordt de discussie opnieuw gedaan, maar alleen als er nieuwe argumenten aan toegevoegd kunnen worden. Anders bepaalt de scrum master het gemiddelde van de kaarten zonder de hoogste en de laagste en is dat het aantal punten voor deze taak. De scrum master vult het aantal punten in in de burndownchart.xlsx en de notulist noteert de taak op de post-it met het aantal punten erbij. Op de post-it wordt eveneens ingevuld wanneer de deadline is, aan wie de taak wordt toegewezen en voor welk vak deze taak is. De ingevulde post-it wordt op het scrum board in de kolom “Backlog” geplakt.</p> <p>Op deze manier worden alle taken behandeld.</p> <p>Als alle taken behandeld zijn, is het backlog compleet.</p>
<p>Scrum board</p>	<p>Groot blad of bord waarop de kolommen “Backlog”, “Sprint”, “Today” en “Done” zijn weergegeven. Soms is er op het scrum board ook ruimte voor de Definition of Fun en de burn down chart.</p> 
<p>Scrum coach</p>	<p>Lid van het MT. Begeleidt scrum teams in het proces en begeleidt scrum teams bij de retrospectives.</p>
<p>Scrum master</p>	<p>Woordvoerder en aanspreekpersoon van het scrum team. De Scrum Master is er verantwoordelijk voor dat het scrum team ongestoord kan werken. De Scrum Master organiseert de meetings en ceremonies.</p>
<p>Sprint</p>	<p>Een time-box met een vaste hoeveelheid tijd (meestal twee weken, maar sprints kunnen ook een dag duren, of een dagdeel afhankelijk van de scrum doelen). Iedere sprint worden er afgeronde taken opgeleverd die voldoen aan de “Defenition of Done”. Elke sprint heeft dezelfde lengte gedurende de gehele ontwikkeltijd en sprints volgen elkaar direct op. Iedere sprint wordt afgesloten met een Sprint Review.</p>
<p>Sprint backlog</p>	<p>Selectie van taken uit het backlog die gekozen worden door het team voor deze sprint op basis van prioriteit (de prioriteit is bepaald tijdens punten pokeren). De post-its van die taken worden in de kolom “Sprint” geplakt op het scrum board. Aan het eind van de sprint moet de sprint backlog volledig klaar zijn. Post-its die niet klaar zijn aan het eind van de sprint worden voorzien van een sterretje en worden terug geplaatst in de kolom “Backlog”.</p>
<p>Stakeholder</p>	<p>Iemand die belang heeft bij het product of de dienst. De product owner kan bepalen of en welke stakeholders bij de team meetings aanwezig zijn. Afhankelijk van de stakeholder bepaalt de product owner de voertaal tijdens de meetings.</p>
<p>Team Velocity</p>	<p>Snelheid waarmee taken gerealiseerd kunnen worden. Uit te rekenen door totaal aantal backlog punten die verkregen zijn bij het punten pokeren te delen door de hoeveelheid beschikbare tijd in dagen. Voorbeeld: de backlog bestaat in totaal uit 300 punten en er zijn 10 dagen beschikbaar. De team velocity is dan <math>300 / 10 = 30</math>. Dus <math>V=30</math>. Dit betekent dus dat er per dag 30 punten weggewerkt kunnen worden. De team velocity wordt bij iedere sprint opnieuw berekend met de nog overgebleven punten.</p>